VIRTUAL BOY

JACK BROS.

取扱説明書

ATLUS

（ごあいさつ）

〈もくじ〉

- ゲームを始める前に…… P. 4
- ストーリー…… P. 6
- 基本マップ…… P. 10
- コントローラーの操作方法…… P. 12
- ゲームの始め方…… P. 14
- コンティニュー&パスワード…… P. 15
- 画面の説明 I…… P. 16
- 対戦とキャラクターの選択…… P. 18
- 画面の説明 II…… P. 20
- アイテム&トラップ…… P. 22
- 対キャラクターの操作…… P. 24
- インフォメーション…… P. 27

ゲームを始める前に

バーチャルボーイには、いろいろな設定をするところがあります。ゲームをスタートする前に、まずこれらの設定をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にあるパワースイッチを「ON」にすると、LEDランプがオレンジ色に点灯し、画面に赤い光が表示されます。

- 3Dモードボタンを押すと、画面が立体に切り替わります。各調整値の設定を変えるときは、3Dモードボタンを押して、画面を平面にしてください。

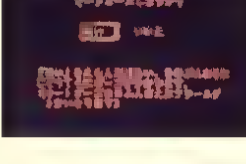
画面の構成

プレイヤーの左側と右側の画面に、ゲームボーイ同士の通信画面を合わせて表示します。

■オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の疲労をやわらげるため、連続した時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」がありま

■[illegible]



28
5

STORY ストーリー

ハロウィンタウン。仮装のお祭りと人間の世界との扉が開く、この日、町長ジャック・スケリントンは、ある悩みを抱えていた。
楽しいひとときの裏に隠れる切なさ。
「ぼくがダメ。
ふと気がつくと、もう夜中の1時。
ハロウィンの終わりまで、あと1時間!!
扉が閉ざされるまでに届け終わりが、ジャックは自信なくしてしまうという。
そこに、ビクターの手紙が届く「彫刻家への弟子」の件を教えてくれる。
しかし、町長は忙しくて、なかなか会う時間もスケジュールが、うまうまと仕事づいていきらしい。
「楽しい、モンスターは苦手だな」
「でも、扉は開いてないんじゃないかと思うけど」
「時間までに扉を閉めにきとり着かなきゃ、ボクたち消えちゃうけど」
「ウーム…」
そんなわけで、ふたりは、ジャックの家、ビクターのいるナイトメアタウンへ、モンスターたちの騒動に巻き込まれながら…

全体マップ

妖精の森（全3フロア）

[illegible]

死神のほら穴（全5フロア）

[illegible]

悪夢の神殿（全7フロア）

[illegible]

地竜の体内（全 8フロア）

[illegible]

精霊城（全15フロア）

[illegible]

水晶の宝庫（全2フロア）

[illegible]

死神のほら穴
地獄の体内
水晶の墓場

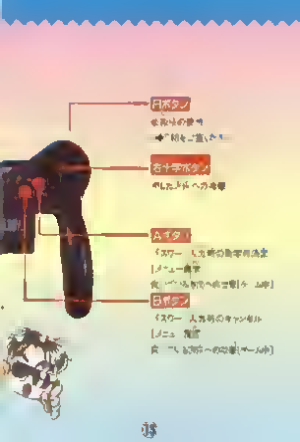
コントローラーの操作方法

Aボタン

十字ボタン

セレクトボタン

スタートボタン


Rボタン
十字ボタン
Aボタン
Bボタン

ゲームの始め方

◆ [illegible]

通常
オートマティックポーズ操作
画面（➡P6）後 タイトル画
面が表示されます。
「START」か「PASSWORD」を選択し Aボタンまた は STARTボタンを押してください。
「START」 ゲーム開始 スタート画
「PASSWORD」パスワードの入力 パスワードを入力すると、その状態からゲームが開始します。（➡P8 パスワードについて）

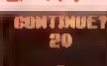
◆キャラクター選択

タイトル画面で「START」を選ぶと、プレイヤーキャラクター選択画面になります。十字ボタンでプレイヤーキャラクターを選び Aボタンまたは STARTボタンを押してください。
（ゲームで、使用できるキャラクターは1種です。）

コンティニュー&パスワード

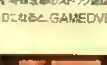
◆コンティニュー

ゲームオーバータイムカウンターが0になると、コンティニュー画面になります。1Pカウントか2Pスタートボタンを押すと、同じエリアから再開（コンティニュー）ゲームがスタートします。この時、各種装備のストック数は3となります。右画面のカウンターが0になると、GAMEOVERとなります。



◆パスワード

タイトル画面でPASSWORDを選ぶと、パスワード入力画面になります。パスワード入力で前作エリアからゲームができます。



パスワードはエリアをクリアした時に、数字とカタカナで表示されます。

右の画面で十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。最後のキャンセルはBボタンです。

画面の説明Ⅱ

電池をご使用の方へ

ゲーム中、電池が残り少なくなると、図の上部に マークが表示されます。その場合は、電池の交換をおすすめします。

遊び方とキャラクターの紹介

◆遊び方

ダンジョンは全8エリアで構成され、エリア毎に制限時間が設定されています。制限時間内に、下の階層へと移動し、新たなエリアをクリアすれば、次に進むことができます。

移動の条件として、床に落ちているカギを拾って、トアを開けてゆかなければなりません。落ちているカギを全部拾うと、ダンジョン内の罠が止まり、下に降りることができます。

ダンジョンでは、行く手を阻む敵やトラップ(罠)が、待ち受けています。ダメージを受けると、残り時間が減ってしまいますので、注意しましょう。

パズル的要素もあるので、うまく敵やトラップを利用して、クリアを目指しましょう。

ジャック3兄弟

ジャックフロスト
JACK FROST

ジャックランタン
JACK LANTERN

ジャックリッパー
JACK RIPPER

画面の説明II

各エリアをク アすると、トの画面やム示されます。制限スト
クしている特定時間タイムの他で タイムサーナスが重要
立てます。

5秒クリ ニ

特定時間タイムの
スコア分×10
=次のエリアに加算
れるタイムボーナス

一日
次のエリアの
基本制限タイム

ム・日
次のエリアまでの
残りタイム

アイテム&トラップ

◆アイテム

特殊攻撃ストック
特殊攻撃のストックが一つ増える。

満腹
少量 初に持当りして得ることができる。

バリア
攻撃回の間に3点まで無効とされる。

タイム
10-20-30-40 のいずれかの時間であり その時間でタイム効果。

◆トラップ

サンダー
全員間でいずれかに落雷。

毒
3歩以上の場合毎に 9減少しない。
ポイズンビュー で確かめることができる。

バサンダー
2×1 間の
同じ入るとこの事あってる。

ダークゾーン

敵を見つけやすくなります。

ダークゾーンの中では敵の特殊能力が使えます。

ワインビーム

敵1人に向かってワインビームを発射すると、もう1人の敵にも同じ効果をあたえます。

ムービビーム

敵1人に向かってムービビームを発射すると、その敵は一定時間動けなくなります。

ヒーハイター

一定時間で大技を使えるようになります。

ワープゾーン

ゲームオーバーのフロアのどこかに、ゲームクリアのフロアへワープするワープゾーンがあります。

攻略のためのポイントアドバイス

トップページでは、主人公ミッキーマウスの操作方法、敵の特徴やアイテムの種類などを説明しています。ゲームを始める前に、よく読んでおくようにしましょう。

また、敵をたくさん倒したり、ボスキャラクターを倒すと、パスワードが表示されます。パスワードを控えておくと、次回ゲームを始めるときに、そのフロアから始めることができます。

敵キャラクターの紹介

スライム

地面上をプヨプヨしているナゾの敵。ケーハ等級上昇のもし前作な。

ゴブリン

緑肌よ「緑肌バクダンを投げてくる。バクダンが当たると強烈爆風、ご注意。

ネコマタ

普通は地面を巨満列状しているが 周一度上に入るとダッシュして襲いかかってくる。

リッチ

下半身地上をスーッと飛び、魔法攻撃による攻撃をしてくる。

エルフ

サイクロプス

クーフーリン

イツァム・ナー

ポルターガイスト

エンジェル

インフォメーション

●入会特典

1. 会員一同のクラブ、よりオリジナルなクラブカード、ネームプレート
2. プラスチック製メンバーズカードホルダー1セット
3. クラブ会報誌「会報の名称 CQCC NEWS」(年間6回)を進呈

●入会方法

株式会社アトラス
〒1■■ 東京都新宿区■■■■■■-12
■■■■■■■■

■■■■ ■■■■■■■■